FAMICOM FAMILY

TECMO

任天堂 ファミリーコンピュータ™

TECMO BOWL™

テクモボウル

NATIONAL FOOTBALL LEAGUE PLAYERS ®

取扱説明書 TCF-TW

Officially Licensed Product of the National Football League Players Association.

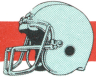
©1990 NFLPA ©MSA

このたびはテクモランド・ゲームカセット「TECMO BOWL」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および、強いショックを避けて下さい。
   また、絶対に分解しないで下さい。
2. 故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。
3. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないで下さい。
4. ご使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
5. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。
6. 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分から15分の小休止をして下さい。

※テレビによっては画面の一部が欠ける場合があります。



1．アメフトとは……

アメフトの試合は通常、攻守ともに11人で行なわれる。野球と同じように攻守がはっきりと分かれていて、攻撃側には４回の攻撃権が与えられる。この間に10ヤード以上前進できれば「ファーストダウンの獲得」となり、新たに４回の攻撃を得ることができるんだ。攻撃は大きく分けてパスとラン。ランは着実だけど１回で進む距離は短い。逆にパスは大きくヤードを稼げるかわりにインターセプトによって攻守が逆転！という危険がある。４回目の攻撃で10ヤード以上進めなかった時は攻守が入れかわる。こうして試合を進めていき、得点の多さを競う攻守交代制の競技だ。

2. ゲームを始める

●モードを選ぶ

セレクトボタンで選びスタートボタンで決定だ。

1PLAYER……コンピュータと勝ち抜き戦を行います。

2PLAYER……2人で対戦プレイを行います。

COACH…………自分がヘッドコーチとなって采配をふるいます。

●チームを選ぶ

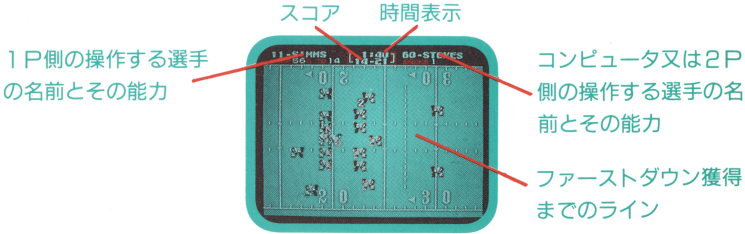
✚ボタンで好きなチームを選びⒶボタンで決定。2Pプレイとコーチモードの時はⅠコントローラーがリターンサイド、Ⅱコントローラーがキックオフサイドになる。

●PASS WORD(パスワード)

試合終了後に試合結果と一緒にパスワードが表示される。きちんとメモしよう。パスワードを入力すると続きから始めることができるぞ。入力する時は、チーム選択画面の時にPASS WARDを選んでⒶボタンを押そう。点滅している所が入力できる所だ。✚ボタンの上下で文字が、✚ボタンの左右で入力できる所が変えられる。入力し終ったらⒶボタンでゲームスタートだ。

3. 画面の説明

この画面で試合が展開されます。



●選手の能力の説明

COMP—パスの成功率

TD—COMPと一緒に表示される時はパスでタッチダウンした回数。
　　YDSの時は走りこんでタッチダウンした回数。

YDS—走ったトータルのヤード数。

RECPTS—パスの捕球回数。

SACKS—クォーターバックをサックした回数。

INT—インターセプトした回数。

FG—フィールドゴールを決めた回数。

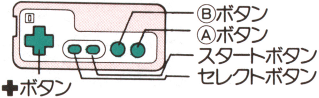
PCT.—フィールドゴールの成功率。

PUNTS—パントキックした回数。

AVG.—INTと一緒に表示される時はインターセプトして走った平
　　均距離。PUNTSの時はパントキックの平均獲得回数。

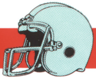
4. 操作部の名称と操作の説明

Ⅰ コントローラー



このゲームでは、パス、走る、タックルという操作をすべてコントローラーで操作します。くわしい使い方は、あとのページでわかりやすく説明してあります。

✚ボタン……………選手の移動、フォーメーション選択などに使います。
セレクトボタン……プレイモード(1P、2P、コーチ)の選択に使います。
スタートボタン……ゲームを始める時に使います。
Ⓐボタン……………スナップ、レシーバー選択、キックなどに使います。
Ⓑボタン……………パス、ダイビングタックル、キックなどに使います。



5. オフェンス(攻撃)時の操作

●スナップ

レディフォープレイ時にⒶボタンを押すとスナップ。

●キック

キックオフ、フィールドゴール、パントキックの時にⒶボタン又はⒷボタンを押すとキック。

★キックメーター

キックする時に、画面上部に表示される。ボタンを押した時のメーターの長さでキックの飛距離が決まるぞ。

●敵をぶっとばす

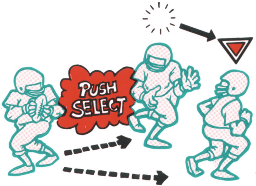
敵とぶつかっている状態の時にⒶボタンを連打すると敵を振りはらえるぞ!!

★パス(PASS)

パスはフォーメーション画面でパスプレイを選んだ時のみ使うことができる。

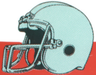
●レシーバーの選択

Ⓐボタンでカーソルを移動させて、パスしたい選手を選ぼう。

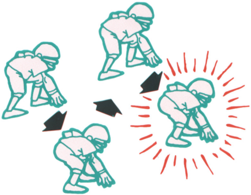


●パスを投げる

Ⓑボタンを押すとカーソルのあるレシーバーにパスされるぞ。



6. ディフェンス(守備)時の操作



●操作する選手を選択

レディフォープレイ中にⒶボタンを押して、操作する選手を決めよう。

●ダイビングタックル

✚ボタンで選手を操作してランナーに近づけⒷボタンを押すとダイビングタックルをするぞ。これは、どんなにパワーのある選手でも止められるんだ!!

●敵をぶっとばす

攻撃の時と操作は同じだ。

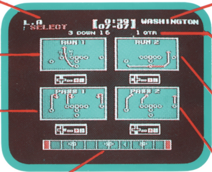
7. フォーメーションセレクト

ボールデッドになると、フォーメーションセレクト画面に移るよ。４つのフォーメーションの中から好きなフォーメーションを選択しよう。

１Ｐ側のチーム名とセレクトの状態

✚ボタン上とⒶボタンで選べるフォーメーション

✚ボタン右とⒶボタンで選べるフォーメーション



２Ｐ又はコンピュータ側のチーム名とセレクトの状態

(左から)ダウン数、ファーストダウンまでのヤード数、クォーター数

✚ボタン左とⒶボタンで選べるフォーメーション

✚ボタン下とⒶボタンで選べるフォーメーション

レーダー：現在の位置と攻撃方向を▶で表示

●フォーメーションの選択

✚ボタンでフォーメーションを指定しながらⒶボタンを押そう。「PASS」と書いてあるのはパスプレイ、「RUN」と書いてあるのはランプレイのフォーメーションだ。フォーメーションを決定すると自分のチーム名の下の表示が「SELECT FORMATION」から「READY！」に変わるぞ！

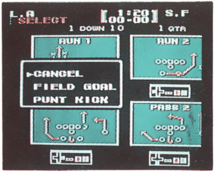
★自分がオフェンスの場合

好きなフォーメーションを選んで攻撃しよう。

★自分がディフェンスの場合

相手チームと同じフォーメーションを選べば、相手の攻撃を完封することができるぞ。鋭い読みが勝負の分かれ目。

●フィールドゴール、パントキックの選択



4thダウンになると写真のような表示がでる。オフェンス側は✚ボタンで選んでⒶボタンで決定しよう。「CANCEL」を選ぶと通常どうりにフォーメーションを選択できるよ。

※オフェンス時にフォーメーションセレクト画面でⒷボタンを押してもウインドウが表示されるよ。

★4thダウンの時点で10ヤード前進できないと判断した時や、自陣内、敵陣30ヤード地点より手前の時はパントキックで次の相手の攻撃位置を自陣のエンドゾーンから遠ざけるのが一般的な戦術だ。

●ボールデッド

次のような場合はボールデッドとなり、そこでプレイが終了。次のダウンへと移ります。

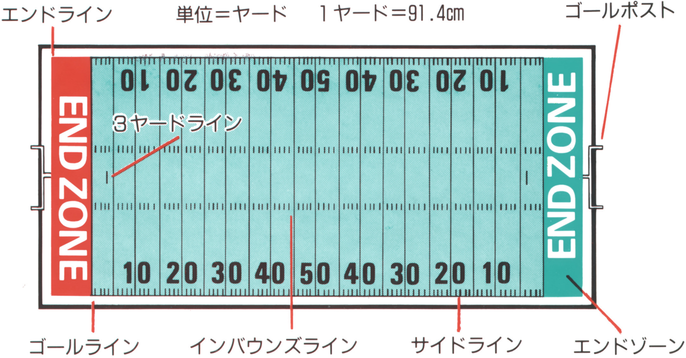
- ○ランナーがタックルされてつぶされた場合。
- ○ランナーがアウトオブバウンズに出た場合。
- ○パスが不成功になった場合(PASS INCONPLETE)。

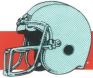
●タッチバック

敵がキックオフやパントキックでキックしたボールがエンドゾーンを越えた時、敵のタッチダウンパスを自陣エンドゾーン内でインターセプトした時はそのままボールデッドとなって、自陣20ヤード地点からの攻撃になる。

8. フィールドの説明

単位＝ヤード　1ヤード＝91.4㎝





9. クォーター制と得点

前半		ハーフタイム	後半	
1st クォーター	2nd クォーター		3rd クォーター	4th クォーター

試合は前半2クォーター後半2クォーターの計4クォーターで行われる。4thクォーターを終了して同点の時はサドンデスとなり、先に得点した方が勝ちとなる。

●得点の方法

タッチダウン（6点） 相手チームのエンドゾーンにボールを持ち込んだ時、相手のエンドゾーン内でパスをキャッチした時はタッチダウンとなる。

フィールドゴール（3点）キックしたボールがゴールポストを通過した時の得点。残り時間が少なくタッチダウンにもっていく余裕のない時や、敵陣30ヤード以内に入りながらタッチダウンできないと判断した4thダウンに行われることが多い。

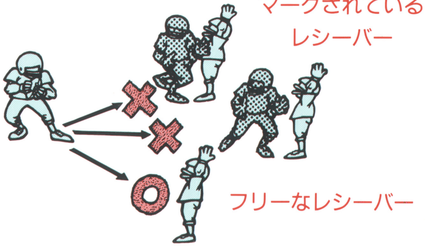
セーフティ（2点）攻撃側ランナーが自陣エンドゾーンで守備側にタックルされてボールデッドになった場合、守備側に2点が与えられる。
※点を取られた方のキックオフになる。

トライフォーポイント（1点）タッチダウンしたチームに与えられる追加点のチャンス。

10. 必勝テクニック

★パス

パスを成功させてタッチダウンを狙え!!敵にマークされているレシーバーにパスを投げるとインターセプトされる危険性があるので、フリーになっているレシーバーをさがしてパスを投げよう。



★インターセプト

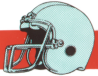
ディフェンス時に選手を✚ボタンで操作して、パスが飛んでくる地点まで移動させれば、敵のボールをインターセプトでき、攻守が交代するぞ！

11. コンティニュー

試合結果が出ている時にⒶボタンを押すとコンティニュー画面になる。✚ボタンでカーソルを「ＹＥＳ」に合わせてⒶボタンを押すと続きから試合ができる。「ＮＯ」に合わせてⒶボタンを押すとタイトル画面に戻るよ。

12. コーチモード

コーチモードでは、自分がヘッドコーチとなって楽しむことができるぞ。ゲームは２人で行い、プレイヤーはフォーメーションのみ選び、試合中の選手の操作はすべてコンピュータにまかせるんだ。相手の作戦の裏をかき、ヘッドコーチとしての采配をふるおう!!チームを勝利へ導くのは君の腕次第!!



13. 選手の操作一覧表

オフェンス	スナップ	Ⓐボタン
	キック	Ⓐ又はⒷボタン
	レシーバー選択	Ⓐボタン
	パ　ス	Ⓑボタン
	敵をふりはらう	敵と接触中にⒶボタン連打
	フォーメーションの選択	✚ボタンでフォーメーションを指定しながらⒶボタン
	フィールドゴール、パントキックの選択	4thダウンで✚ボタンで選びⒶボタンで決定

ディフェンス	コントロールする選手を選択	レディフォープレイ中にⒶボタン
	ダイビングタックル	ランナーに近づいてⒷボタン
	敵をふりはらう	敵と接触中にⒶボタン連打
	フォーメーションの選択	✚ボタンでフォーメーションを指定しながらⒶボタン

14. チーム紹介

デモ画面でチームデータがスクロールしている時にⒶボタンを押すとスクロールが止まり、チームデータをじっくり見ることができるぞ。

INDIANAPOLIS

強力なディフェンスを持つチーム。オフェンスはパス攻撃の弱さを走りでカバーする。

MIAMI

ものすごいパス力をもつQB「MARINO」を中心としたオフェンスは、リーグトップのスコアリング。しかし、ディフェンスは最低。

CLEVELAND

凄いパワーのCB「MINNIFIELD」とQB「KOSAR」が中心。実力のあるチームだ。

DENVER

人気QB「ELWAY」のワンマンチーム。ディフェンスの調子が勝敗を左右する。

SEATTLE

才能あふれるシアトルは前シーズンの勢いにのって優勝できるであろうか？

LOS ANGELES

二人のRB「ALEN」と「JACKSON」が中心となってくりひろげるランプレイは強力。ディフェンスは暴力的である。

WASHINGTON

非常にバランスのとれた実力派チーム。てがたいフットボールで優勝を狙う。

SAN FRANCISCO

QB「MONTANA」、WR「RICE」、FS「ROTT」などの大物をかかえたスター軍団。史上初の三連覇を狙う！

DALLAS

伝統的に強いチームであったが、前シーズンあたりから衰えてきた。QB「AIKMAN」を中心に巻き返しをはかる。

NEW YORK

スーパースター「TAYLOR」を擁したディフェンスは破壊力バツグン。QB「SIMMS」の出来がカギをにぎる。

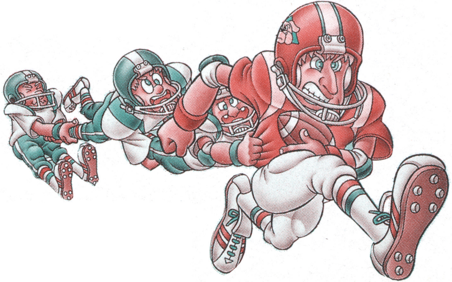
CHICAGO

ディフェンスは昨年、リーグのトップ。オフェンスはリーグのラッシャー「ANDERSON」が走りまくる。

MINN.

MINNESOTA

QB「WILSON」、WR「CARTER」、RB「WALKER」を中心に緻密なフットボールを行う。



※できるだけ実際のアメフトのルールに合わせていますが、ゲームの性質上、異なる部分もあります。

「TECMO BOWL」に関する質問は、必ずハガキでお願いします。直接、電話していただいても、お答えできません。お便り、イラスト等は下記住所へお願いします。

〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
テクモ株式会社
「テクモランド通信」係

「TECMO BOWL」の情報は、下記の電話で流しています。
テクモホットライン(テレフォンサービス) ☎03(222)7550

プレゼントのお知らせ

抽選で300名様にテクモ・オリジナルテレフォンカードをプレゼントしちゃうぞ。応募用紙に必要事項を記入して、そのまま切り取って官製ハガキに貼って下記の住所まで送ろう！締切は平成３年１月31日の消印まで有効だよ。急いで送ろう!!

送り先

〒102 東京都千代田区九段北4-1-34

テクモ株式会社

「テレカ・プレゼントにタッチダウン」係

※発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

テクモボウル プレゼント応募用紙

ふりがな 氏名	学年（がくねん）	年令（ねんれい）
住所（じゅうしょ） 〒□□□-□□	電話番号（でんわばんごう）	
ゲームの感想（かんそう）		

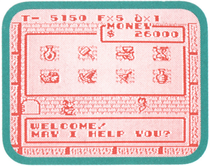
キリトリ線

ソロモンズ倶楽部

来春発売予定
標準小売価格 3,300円（税込）

TM　ゲームボーイTMは任天堂の商標です。

「ソロモンの鍵」がゲームボーイで新登場。完全オリジナルの全50面は好きな所から始められる親切設計。他にもアイテムショップなど新設定が盛りだくさん。乞うご期待!!



任天堂 ファミリーコンピュータ TM

おぼっちゃまくん

制作快調!!

ぼっくんと遊んでクリ!

©小林よしのり・小学館・テレビ朝日

TECMO
テクモ株式会社

〒102東京都千代田区九段北4-1-34

©TECMO, LTD. 1990

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。